

棋盤

棋盤的中間為**海洋**，兩條**鐵路**在兩旁連接兩方。海岸線上有**錨點**（軍艦開局時必須放在錨點上）。陸上則有**兵站**（陸軍棋子開局時必須放在兵站上）；**城市**三個（軍旗必須放在城市）；**行營**兩個（進入後敵方陸軍不得攻擊），**鐵路**（陸軍一回合可行三格）。在每方在棋盤角落有兩**飛機場**，可放飛機，棋盤中有航線穿越各處。

棋子

陸軍

分軍官士兵和武器。

軍官士兵按大小為：總司令、兵團司令、軍長、師長、團長、營長、連長、排長、騎兵、步兵、工兵。官兵相遇時，上級勝下級。官兵遇武器即敗。但工兵可勝地雷、毒氣、炸彈、炮壘和陷阱。工兵主動攻擊炸彈或炮壘勝，被炸彈或炮壘攻擊敗。

武器分為：

- 地雷**：不可移動，任何棋子碰上即同歸於盡。但戰鬥機及工兵可勝地雷。偵察機與地雷不分勝負。
- 毒氣**：可動，勝所有官兵（工兵除外）。敗於工兵及所有其他武器。
- 陷阱**：不可移動，勝所有官兵及武器（工兵除外）。敗於工兵。
- 飛彈**：布於兵站上，可於陸上或空中行進。攻擊時沿空軍航線攻擊，可越過其他棋子，亦可攻擊停在空中飛機。被投中者同歸於盡，但不能毀壞陷阱。敗於戰鬥機攻擊。不可攻擊城市或機場。
- 炸彈**：布於兵站上，可於陸上行進，所碰各子同歸於盡。但不能毀壞陷阱，敗於工兵，及戰鬥機攻擊。
- 原子炮**：布於兵站上，可於陸上行進，勝：所有武器及官兵。遇地雷、飛彈、炸彈則同歸於盡。遇陷阱則敗。勝毒氣。敗於戰鬥機。
- 坦克車**：布於兵站上，可於陸上行進，勝：大炮、高射炮、炮壘、機關鎗及官兵；遇地雷、飛彈、炸彈則同歸於盡。遇陷阱則敗。敗於戰鬥機。
- 大炮**：布於兵站上，可於陸上行進，勝：高射炮、炮壘、機關鎗及官兵；遇地雷、飛彈、炸彈則同歸於盡。遇陷阱則敗。敗於戰鬥機。
- 高射炮**：布於兵站上，可於陸上行進，勝：炮壘、機關鎗及官兵；若敵方飛機飛越上空，即被擊落；若敵機飛至兩格內，亦可出擊將其擊落。
- 炮壘**：不可移動，勝：機關鎗，潛艇外各軍艦，及官兵。當軍艦於旁時可對其攻擊，遇潛艇則不分勝負，勝其他艦，被炮艦攻擊則敗。遇飛彈、炸彈同歸於盡。敗於戰鬥機、高射炮及工兵。
- 機關鎗**：布於兵站上，可於陸上行進，勝官兵；遇地雷、飛彈、炸彈則同歸於盡。遇陷阱則敗。敗於戰鬥機。
- 軍旗**，不可移動。任何棋子皆可勝軍旗。

空軍

戰鬥機及偵察機

- 戰鬥機**：沿航線行進，可無限遠飛行（轉彎要停）。被飛彈擊中同歸於盡。攻擊飛彈即勝。勝所有棋子，但敗於高射炮及炮艦。戰鬥機互碰，攻者勝。勝偵察機。
- 偵察機**：沿航線行進，可無限遠飛行（轉彎要停）。用來偵察對方棋子。被飛彈擊中同歸於盡。敗於高射炮及炮艦、戰鬥機。

海軍

軍艦按大小為：主力艦、巡洋艦、炮艦、驅逐艦、潛水艇。

- 主力艦及巡洋艦**：可作兩棲登陸，登陸後主力艦與官兵比等同師長，巡洋艦等同團長。比武器時，主力艦等同坦克車，巡洋艦等同大炮。
- 炮艦**：可攻擊沿海陸軍，與官兵比等同營長，比武器等同炮壘。攻擊炮壘時勝，被炮壘攻擊則敗。炮艦可攻擊空軍，與高射炮同。
- 潛水艇**：勝主力艦、巡洋艦、炮艦，被驅逐艦攻擊則敗。被飛彈、炮壘、戰鬥機攻擊不分勝負，但飛彈則落空除去。
- 驅逐艦**：勝潛水艇，被其他軍艦攻擊則敗。